

#45

Le Petit

FÉVRIER 2026

Tourquennois



Tourcoing



Chères petites Tourquennoises,
Chers petits Tourquennois,

Je suis heureuse de te retrouver pour ce nouveau numéro du Petit Tourquennois. Même quand il fait froid dehors, notre ville reste pleine de vie, d'idées et de moments à partager.

Dans ces pages, tu découvriras la musique préférée jouée par le carillon de Tourcoing, et tu en apprendras plus sur la radio et son histoire.

Les vacances d'hiver sont aussi le moment de profiter des animations, de la foire d'hiver et des ateliers proposés partout en ville.

Dans les dernières pages, de nombreux jeux et activités t'attendent, pensés spécialement pour toi.

Je te souhaite une excellente lecture, beaucoup de plaisir dans tes découvertes, et de très beaux moments à partager avec tes amis et ta famille !

Doriane BÉCUE
Maire de Tourcoing

La journée mondiale de la radio

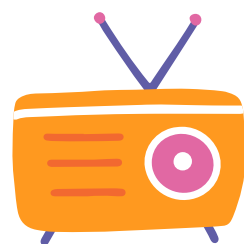
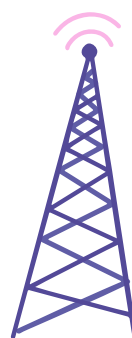
Le 13 février, c'est la Journée mondiale de la radio. La radio, tout le monde connaît. Mais sais-tu quelle est son histoire ?

Tout commence en 1841, lorsque Samuel Morse invente un système qui permet d'envoyer des messages grâce à une machine que l'on appelle un poste. Ces messages sont transmis dans un langage appelé le code morse. Plus de 70 ans plus tard, les premières voix font leur apparition. Cette avancée permettra de transmettre des messages codés lors de la Seconde Guerre mondiale, avec notamment le célèbre Appel du 18 juin 1940. À la suite

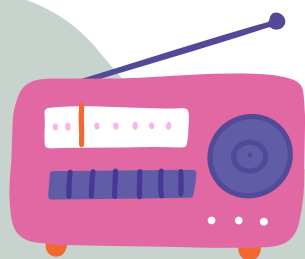
de cette guerre, la radio continue de se développer : les premières émissions et la diffusion de musiques font leur apparition. Grâce à ces nouveautés, la radio évolue et devient telle que nous la connaissons aujourd'hui : avec ses animateurs, ses musiques, ses jeux et ses publicités. La radio s'est aussi beaucoup diversifiée : dans les années 1960, la France comptait une dizaine de radios pour plus de 900 actuellement !

Découvre la mélodie préférée des Petits Tourquennois

Dans le dernier numéro, vous avez voté pour la musique que vous souhaitiez entendre jouer par le carillon. Parmi toutes les propositions, découvrez celle qui a remporté le plus de voix !



RADIO



Vrai ou Faux

LA RADIO A SAUVÉ LA TOUR EIFFEL

Vrai : L'installation d'antennes de radio a rendu la Tour Eiffel très utile ! Sans cela, elle aurait pu être démontée.

EN ALASKA, UN PINGOUIN ANIME UNE RADIO

Faux : Les pingouins ne vivent pas en Alaska... et ne font pas de radio !

IL EXISTE DES RADIOS POUR ANIMAUX

Vrai : Certaines radios diffusent de la musique spécialement pour calmer les chiens et les chats.

LA RADIO A DÉJÀ FAIT CROIRE À UNE INVASION D'EXTRATERRESTRES

Vrai : En 1938, une émission a tellement semblé réelle que des auditeurs ont paniqué.

Quand la radio entrait dans l'Histoire...

Direction le Musée du 5 juin 1944 !

Installé dans un ancien bunker utilisé par l'armée allemande, le musée du 5 juin 1944 permet d'en savoir plus sur le rôle de Tourcoing durant la Seconde Guerre mondiale, mais aussi de découvrir comment la radio était utilisée à l'époque !

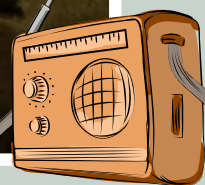
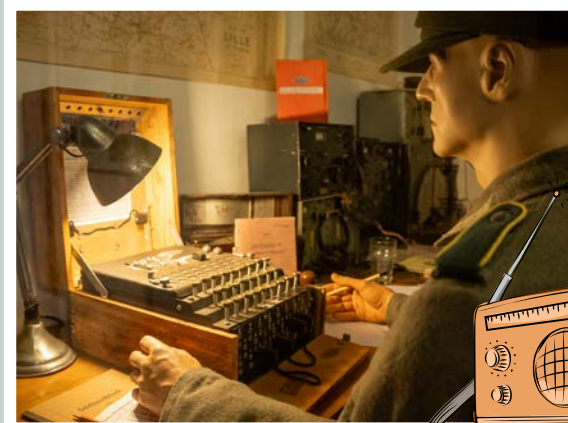
Pendant la guerre, il n'y avait ni Internet ni téléphone portable : on utilisait surtout la radio. Très utile, elle permettait aux armées de diffuser des messages secrets et aussi de fausses informations pour tromper l'ennemi ! Ces messages étaient cachés dans des phrases qui avaient l'air normales pour que seules les personnes qui connaissaient le code puissent les comprendre. Pendant l'occupation, la radio avait aussi une fonction importante pour les gens : elle aidait à garder espoir, transmettait des informations importantes et prévenait des dangers.

Le message Verlaine

Pour annoncer que le Débarquement allait bientôt commencer, les Alliés ont utilisé la radio pour faire passer un message secret. Pour qu'il ne soit pas compris, ils ont utilisé un poème très connu du poète Paul Verlaine. Les Allemands ont bien intercepté ce message, mais ils ne l'ont pas compris et ont hésité à réagir. Ce retard a permis au Débarquement de se dérouler comme prévu. C'est ici, à Tourcoing, que le cours de l'Histoire a changé !

Le Débarquement, c'est le moment où des soldats venus surtout d'Angleterre et d'Amérique sont arrivés en bateaux sur les plages de Normandie pour libérer la France pendant la Seconde Guerre mondiale.

Dans le musée, tu pourras voir : une **station d'écoute radio**, un **central téléphonique**, des **appareils de radio très anciens** et même des machines capables de repérer d'où viennent les messages !



Décode le message secret

L'équipe du Petit Tourquennois a intercepté un message codé à la radio !
Peux-tu le déchiffrer ? Envoie-nous le texte par mail à tourcoinginfo@ville-tourcoing.fr pour tenter de gagner une récompense !

Brume Orageuse au Nord. Nous Espérons Sauver Vos Activités. Chaque Après-midi, le temps Ne Change pas Et ce jusqu'au Soir. Danger ! Hier, Il y avait un Vent Extrêmement violent qui a coupé une antenne Radiophonique. C'est Hugo, un Electricien qui a Réparé la Station. Encore aujourd'hui, il est Sur Place à l'Industrie. On attend de Nouvelles Surprises !

Phrase décodée : _____

Cet hiver, Tourcoing n'hiberne pas !

Manèges, jeux à partager, films à découvrir, ateliers pour mettre les mains dans la peinture...
Du 14 février au 2 mars, la Ville propose un programme varié pour s'amuser
et passer du temps en famille pendant les vacances.

La foire d'hiver reprend sa place

La foire d'hiver fait son grand retour !
Du samedi 14 février au dimanche
8 mars, les manèges, animations et
stands gourmands s'installent pour
faire le plein de sensations et de rires.

Parvis Saint Christophe

Tous les jours de 14h à 21h

Le samedi 14 février et le mercredi 4 mars :
un ticket acheté = un ticket offert



Direction le MUba Eugène Leroy pour des ateliers créatifs

Le MUba Eugène Leroy propose des stages artistiques
d'une semaine, du 16 au 20 février et du 23 au 27 février.
Chaque stage est adapté à deux groupes d'enfants :
les 5 à 7 ans et les 8 à 12 ans.

- Semaine 1 - Home sweet home : le quotidien devient source
d'inspiration à travers des créations autour de la maison, des
objets et des habitudes.

- Semaine 2 - Théâtre d'ombres : fabrication d'un théâtre
artisanal et mise en scène d'histoires avec la lumière.

2 rue Paul Doumer

21 € pour les 5 jours

reservation-muba@ville-tourcoing.fr - 03 20 28 91 60



Le Grand Mix se transforme en terrain de jeux

Le mercredi 19 février, de 15h à 18h, la ludothèque Colette
s'installe au Grand Mix pour un après-midi placé sous le signe
du partage. Jeux anciens, géants ou de société attendent
les joueurs de tous les âges !

Gratuit

5 place Notre Dame



Voyage musical et cinématographique au Fresnoy

Le Fresnoy invite les familles le mercredi 18 février à 15h30, pour le ciné-concert Première Toile avec La Princesse et le Rossignol. Trois histoires poétiques seront racontées en images et en musique.

22 rue du Fresnoy
Durée : 45 min - À partir de 3 ans
6 € tarif plein / 5 € tarif réduit
3 € pour les moins de 14 ans
www.lefresnoy.net

Le dimanche 22 février à 15h, la séance ciné-famille proposera le film Olivia. À 12 ans, Olivia doit s'occuper de son petit frère et faire face à une nouvelle vie, jusqu'au jour où des voisins très spéciaux transforment son quotidien en véritable aventure. La projection est suivie d'une animation et d'un goûter.

22 rue du Fresnoy
Durée : 1h11 - À partir de 8 ans
1,80 € la séance (tarif accessible sur présentation d'une contremarque, à retirer sans justificatif dans plusieurs médiathèques et centres sociaux de Tourcoing, puis à présenter à l'accueil du Fresnoy le jour de la séance)
lefresnoy.net



D'autres projections jeunes publiques sont également proposées pendant les vacances. Pour découvrir

toute la programmation, rendez-vous sur le site du Fresnoy :



Défole-toi au complexe sportif L'Atelier

Pendant les vacances d'hiver, l'Atelier s'anime pour les jeunes Tourquennois de 9 à 17 ans. Au skatepark, tu peux t'essayer au roller, au skate, à la trottinette ou encore t'amuser au tennis de table !

81 rue des Piats

Inscription sur place, réservée aux Tourquennois

De 9h30 à 11h30 les 17, 19, 23, 25, 27 février

De 14h à 16h les 16, 18, 20, 24, 26 février

Places limitées à 20 enfants par créneau, premiers arrivés, premiers servis !

Documents à fournir :

justificatif de domicile + pièce d'identité de l'enfant



Aux médiathèques, il y a des jeux, de la magie et des découvertes

À fond les manettes ! Le samedi 14 février à 14h, teste tes talents sur Nintendo Switch avec des sessions de 30 minutes. À partir de 7 ans. Réservation conseillée.

Médiathèque Andrée Chedid,
156 avenue Fin de la Guerre - 03 59 63 44 00
Médiathèque Aimé Césaire
285 boulevard Descat - 03 20 25 61 19

Spectacle Le Magic Express

Mercredi 18 février à 15h30, le magicien Tourquennois Stevax t'invite à une représentation suivie d'un goûter. À partir de 3 ans.



Gratuit sur réservation
Médiathèque Aimé Césaire,
285 boulevard Descat - 03 20 25 61 19
mediathequecesaire@ville-tourcoing.fr



L'ENQUÊTE

L'hiver est bien installé dans notre Ville ! Sais-tu quelle est la devise secrète des petits Tourquennois pour cette saison ? Pour le savoir, mène l'enquête en procédant par élimination : suis les consignes et,

- Barre les habits pour se protéger du froid
- Barre les sports d'hiver
- Barre les plats réconfortants d'hiver
- Barre les boissons chaudes
- Barre la météo hivernale

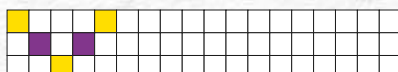
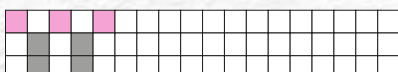
OMBRES

Relie les bonnes ombres aux animaux.



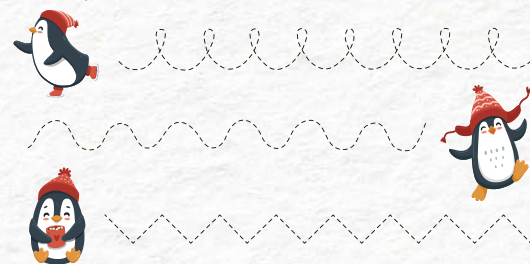
LOGIQUE

Colorie les suites logiques.



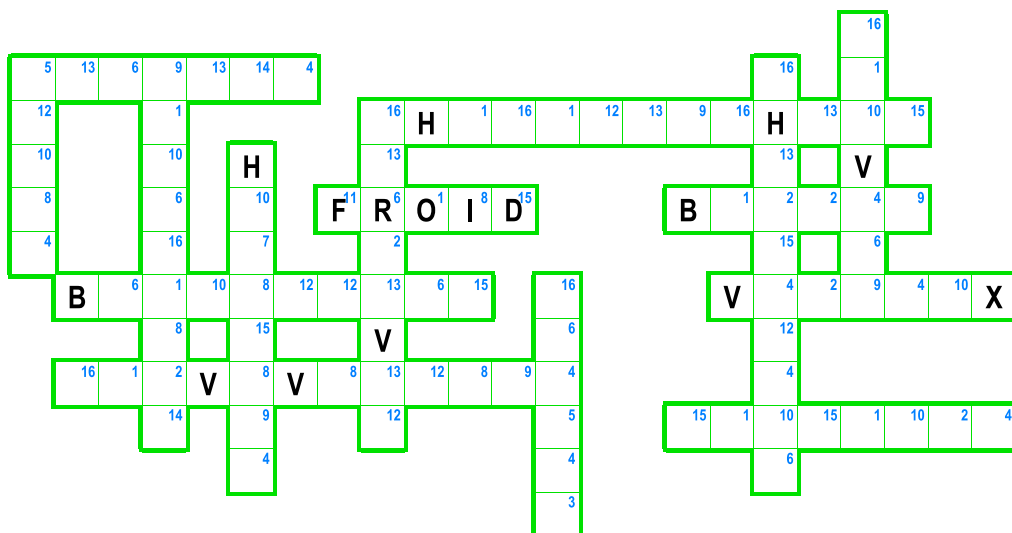
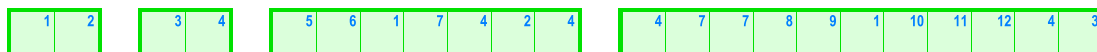
ÉCRITURE

Suis les pointillés.



LES MOTS CODÉS

Dans la grille ci-dessous, certaines lettres ont été remplacées par des chiffres, un même chiffre représentant toujours la même lettre. Reconstitue les mots au fur et à mesure que certaines lettres apparaissent dans la grille. Pour commencer, sers-toi des lettres du mot « FROID » et de celles déjà placées dans la grille et commence à compléter le code !



Voici les autres mots à placer dans la grille :

BONNET
BROUILLARD
CARNAVAL
CHANDELEUR
CHOCOLAT CHAUD
CONVIVIALITE
COUVERT
CREPES
DOUDOUNE
HUMIDITE
PARTAGE
PLUIE
TOURCOING
VENTEUX

LES MOTS MÊLÉS

Après avoir retrouvé chaque mot de la liste dans le bonnet de laine, découvre le texte mystère (composé des lettres inutilisées) dont voici la définition : « Ce qui nous réchauffe en hiver »

BEFFROI

BISE

BOIS

BONNET

BOTTE

BRIQUE

BUEE

CAGOULE

CALME

CARILLON

CHAUFFAGE

CHAUSSETTE

CHEMINEE

CIEL

CLOCHER

COUVERTURE

CREPE

ECHARPE

EGLISE

FEVRIER

FLOCON

FONDUE

FROID

GANT

GAUFRE

GIVRE

GLACE

GRAND PLACE

IGLOO

MANTEAU

MARCHE

MARRONS

MITAINES

MOUFLE

MUSEES

NEIGE

NUAGE

NUIT

PAVES

PLAID

PLUIE

PULL

RACLETTE

SOUPE

TARTIFLETTE

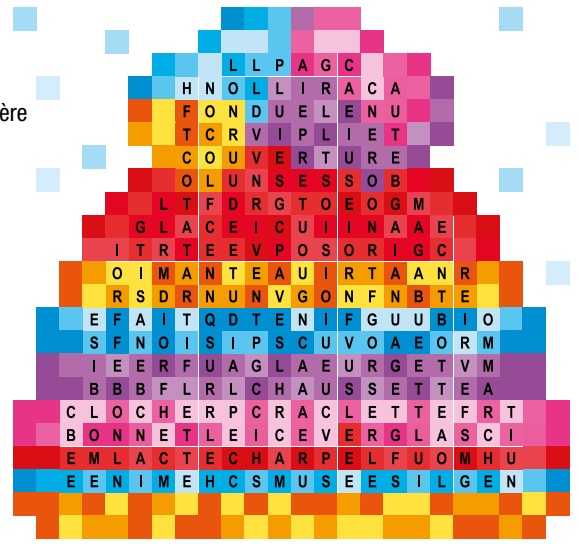
TISANE

TOITS

TOURCOING

VENT

VERGLAS



© Les jeux de lettres par Anaëlle Imbert - © Les Mots, la Muse

LE TEXTE MYSTÈRE EST :

CHERCHE ET TROUVE

Sauras-tu retrouver le nombre exact d'apparitions pour chacun des éléments présents sur l'image ? À toi de jouer !



MATHS

Fais les calculs.

 + 2 =

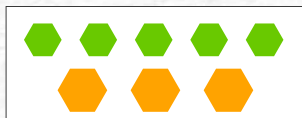
 + 4 =

 + 5 =

 + 7 =

MATHS

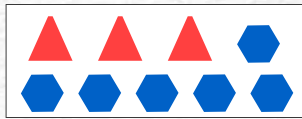
Trouve les chiffres manquants pour les additions.



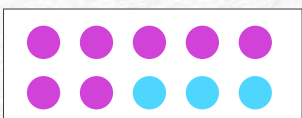
5 + 3 = 8



+ =



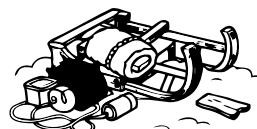
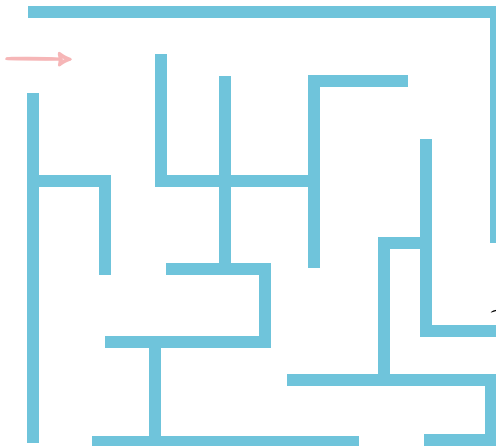
+ =



+ =

LE LABYRINTHE À COLORIER

Théo l'esquimau doit rentrer chez lui avant la nuit. Aide-le à trouver le bon chemin jusqu'à son igloo. Fais attention : certains chemins mènent vers son ami l'ours polaire ou son traîneau, mais ce n'est pas la bonne direction ! Une fois le bon chemin trouvé, à toi de colorier les images !



© Les jeux de lettres par Anaëlle Imbert - © Les Mots, la Muse

Participants :
de 3 à 6 joueurs
Durée :
10 à 15 minutes

Le jeu des radios : à toi de prendre l'antenne !



Et si tu devenais animateur ou animatrice de radio le temps d'un jeu ?
Info, sport, musique, météo... À chaque radio son programme !
Mais attention : il faut parler sans hésiter et être super réactif
pour rester à l'antenne.

BLA-
BLA-
BLA

BLA-
BLA-
BLA

Comment jouer ?

1. Les joueurs se placent face à l'animateur (un adulte ou un enfant).
2. Chaque joueur devient une radio avec un thème différent.
Les plus jeunes peuvent se mettre en équipe de deux pour une même radio.

Exemples de radios :

radio info

radio sport

radio musique
ou chanson

radio météo

radio cuisine

3. L'animateur fait semblant de tourner un bouton pour allumer une radio.
Quand ta radio est allumée, tu dois parler tout de suite en respectant ton thème !
Exemples :
■ « Bonjour, voici la météo : aujourd'hui, il fera très chaud ! »
■ « En direct du match de foot, le but est incroyable ! »
4. L'animateur peut :
■ allumer plusieurs radios en même temps ;
■ éteindre une radio s'il y a trop d'hésitation, des répétitions ou une erreur de thème.

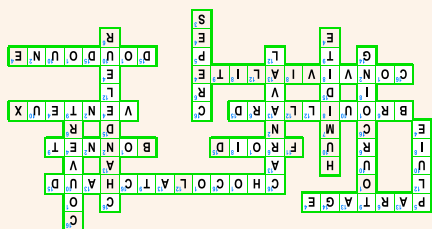
Quand une radio est éteinte, elle quitte le jeu... et devient spectatrice.
La dernière radio encore allumée gagne la partie !

SUR LA GRANDE PLACE

EMMILIOULES

ON SE PROMENE

LES MOTS CODES



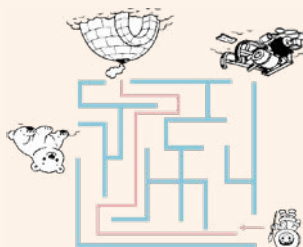
$$8 = 7 + 1$$

$$9 = 5 + 4$$

$$7 = 4 + 3$$

$$4 = 2 + 2$$

MATHS

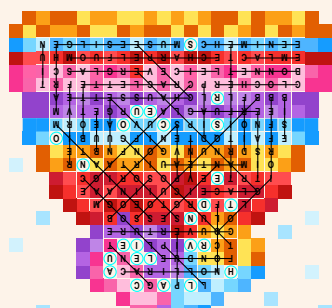


LE LABYRINTHE À COLORIER



CHERCHE ET TROUVE

LA CHALEUR VIENDE NOS COEURS
LE TEXTE MYSTÈRE EST :



LES MOTS MÊLÉS

PROFITONS DES PLAISIRS DE L'HIVER À TOURCOING
LA RÉPONSE À TON ENQUÊTE EST :

L'ENQUÊTE

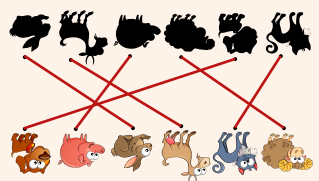
$$10 = 3 + 7$$

$$9 = 3 + 6$$

$$6 = 6 + 3$$

$$8 = 3 + 5$$

MATHS



OMBRES

SOLUTIONS JEUX PAGES 10 À 11